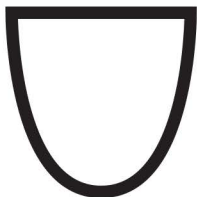


# DUNGEON CRAWL CLASSICS CHARACTER RECORD SHEET

Name \_\_\_\_\_ Titel \_\_\_\_\_

Beruf \_\_\_\_\_ Klasse \_\_\_\_\_ Gesinnung \_\_\_\_\_ Bewegung \_\_\_\_\_

Stufe \_\_\_\_\_ Erfahrung \_\_\_\_\_



Rüstungs  
klasse



Trefferpunkte

Max: \_\_\_\_\_

## Kampfwerte

Initiative: \_\_\_\_\_  
 Aktionswürfel: \_\_\_\_\_  
 Angriff: \_\_\_\_\_  
 Krit. Würfel: \_\_\_\_\_  
 Krit. Tabelle: \_\_\_\_\_

## Waffen

## Schätze

## Ausrüstung

## Rüstung

## Stärke

Modifikator

Wert: \_\_\_\_\_

Nahk. Angriff

Nahk. Schaden

## Geschick

Modifikator

Wert: \_\_\_\_\_

Ref.  
RW

Fernk. Angriff

Fernk. Schaden

## Ausdauer

Modifikator

Wert: \_\_\_\_\_

Zäh.  
RW

Portrait / Symbol

## Persönlichk.

Modifikator

Wert: \_\_\_\_\_

Will.  
RW

## Glück

Modifikator

Wert: \_\_\_\_\_

Glückswurf

## Intelligenz

Modifikator

Wert: \_\_\_\_\_

Sprachen

## Kleriker Fähigkeiten

Gotttheit: \_\_\_\_\_ Zauberwurf: \_\_\_\_\_

Bereich:

Ungrade

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15

Fertigkeit: Göttliche Hilfe, Hand auflegen, Unheimliches vertreiben (+Pers./Glück)

Hand aufl. (Name / Gesinnungsdelta)	12	14	20	22+
selbe	2	3	4	5
angrenzend	1	2	3	4
entgegengesetzt	1	1	2	3

## Zauber

Kleriker